

TOUT SAVOIR SUR LA PRATIQUE DES JEUX VIDÉOS

Les écrans et la connexion à Internet se déclinent aujourd'hui de nombreuses façons, aussi bien à la maison qu'au travail. Désormais, nous avons tous des pratiques diverses en ligne : administratif, achat, jeux, e-santé, etc. Nous ne sommes heureusement pas tous cyberdépendants pour autant !

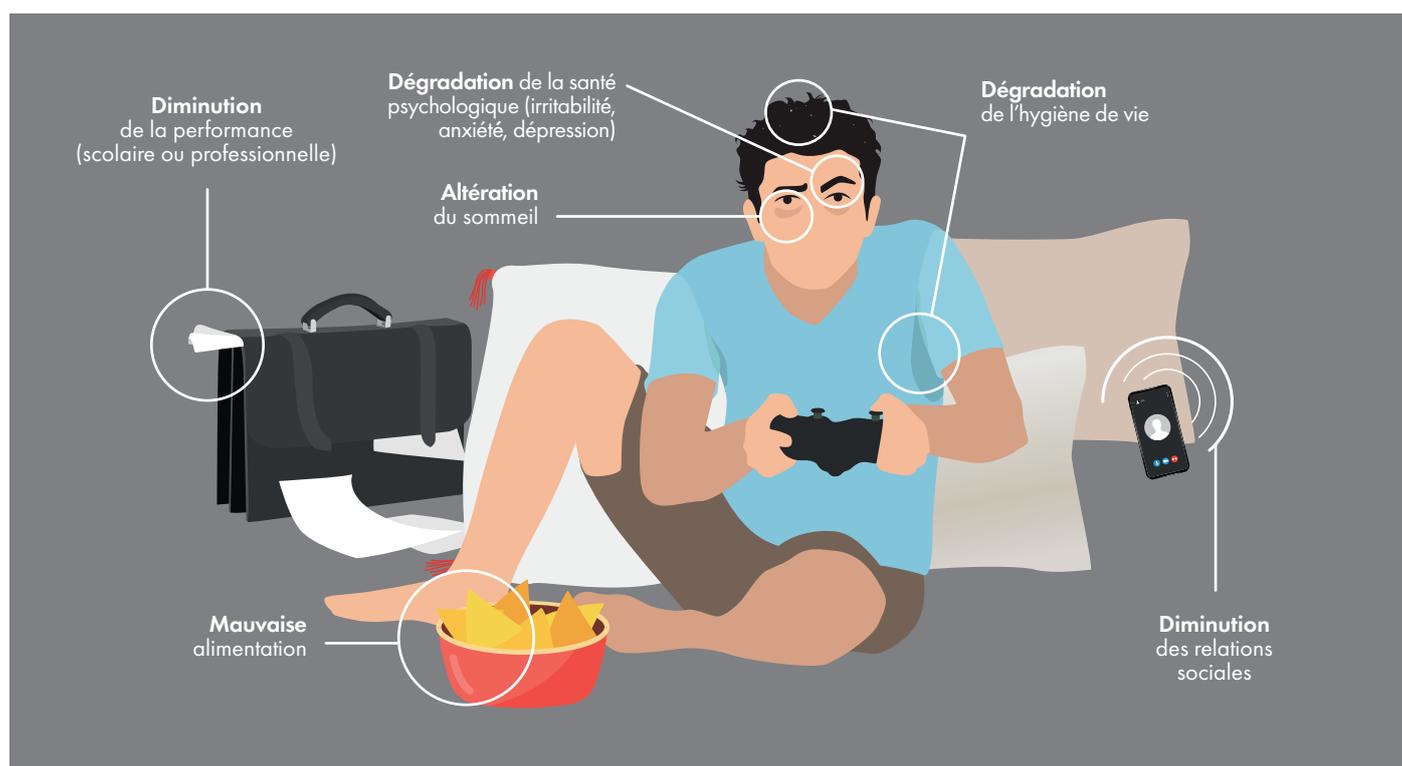
LE SAVIEZ-VOUS ?

L'addiction aux jeux vidéo a été reconnue en 2019 par l'OMS (Organisation Mondiale de la Santé) en tant que maladie. De nombreux jeux vidéo sont potentiellement addictogènes : les jeux en 3D, les jeux d'actions, les jeux d'arcades, les jeux en ligne, les jeux de gestion, les jeux en réalité augmentée, etc.

LES SYMPTÔMES D'UNE CYBERDÉPENDANCE



LES PRINCIPAUX RISQUES D'UNE DÉPENDANCE AUX JEUX VIDÉO :



QUELQUES CHIFFRES



89%

89 % des salariés de la branche déclare se connecter à un écran en pensant y rester quelques minutes et finalement y passent des heures



+60%

Plus de 60 % des personnes dépendantes aux écrans consultent leurs écrans pour se détendre, pour se divertir.



60%

60 % des salariés de la branche déclare délaisser leur entourage personnel ou professionnel au profit des outils numériques



55%

55 % des personnes dépendantes consultent leurs écrans par habitude

Le Pan European Game Information (PEGI) est un modèle de classification utilisé en Europe pour s'informer sur l'adéquation entre l'âge d'une personne et un jeu, ainsi que sur la nature de son contenu sous forme de pictogrammes :



PEUR



SEXE



LANGAGE GROSSIER



VIOLENCE



DISCRIMINATION



DROGUE



JEUX DE HASARD



LANGAGE GROSSIER